



IDEAL PARA TREINO - COM *CLICKER* INTEGRADO

INFORMAÇÃO GERAL SOBRE O *TARGET STICK*

O *Target Stick* com *clicker* integrado é um excelente auxiliar de treino e aprendizagem do seu animal de estimação. É adequado quer para cachorros, quer para cães adultos, e pode ser usado com outros animais de qualquer idade. O *Target Stick* pode ser usado de várias maneiras diferentes para desafiar o seu cão, gato, coelho ou periquito. Funciona como uma extensão do braço e, por isso, é especialmente útil quando se treinam animais de pequeno porte. A bola que tem na extremidade da vareta é bem visível e é inofensiva para o nariz dos animais. Para obter os melhores resultados no treino, é muito importante que faça uma utilização correta e precisa do *clicker*.

COMO APRENDEM OS ANIMAIS

Os animais aprendem por tentativa e erro e por receberem recompensas ou punições imediatas de acordo com o seu comportamento. Um animal não tem capacidade para aprender medidas disciplinares ou comportamentais se estas vierem atrasadas, mesmo que seja apenas alguns segundos, ainda que este espaço de tempo seja o que decorre entre a ação do animal e a reação do dono/treinador. É necessário ter em conta que, por exemplo, quando o seu cão foge de si, a oportunidade de brincar com outro cão é entendida pelo animal como uma recompensa. Como tal, é fundamental evitar os “maus comportamentos” ou comportamentos indesejados sempre que possível. Passo a passo, ensine o seu

cão a ter um comportamento alternativo. Por exemplo: quando outro cão se aproxima, o seu cão tem de olhar para si primeiro para verificar se o dono/treinador o autoriza a ir brincar ou se deve continuar a caminhar ao seu lado. Com o treino adequado, até é possível que um cão que fazia o que queria durante vários anos, deixe de ter esse comportamento e obedeça. O fator essencial do treino é, simplesmente, recompensar o bom comportamento no momento certo, e para poder fazer isto com sucesso agora existe o *Target Stick* com *clicker* integrado.

COMO FUNCIONA O TREINO COM CLICKER

Imagine a situação seguinte: alguém lhe mostra uma nota de 50€ e diz-lhe “segue-me até à zona comercial sem tirar os olhos da nota. Quando lá chegarmos, a nota é tua.” Você faz como lhe indicam e, no fim, ganha a nota como recompensa.

Agora imagine-se outra vez no início. Será que sabe o caminho para a zona comercial? Não, porque não tirou os olhos da nota e não viu o trajeto que fez para lá chegar.

Porém, se alguém lhe tivesse dito, antes da primeira tentativa, que poderia ganhar 50 € na zona comercial se conseguisse descobrir o caminho para lá, você teria começado com a mesma motivação. Talvez se enganasse uma ou duas vezes no caminho, mas teria conseguido chegar à zona comercial e saberia fazer o caminho para lá novamente, se necessário.

É assim que funciona o treino com *clicker*: o animal aprende, passo a passo, a interpretar um exercício. O exercício é de fácil compreensão para o cão e este consegue repeti-lo.

O JACKPOT

O *clicker* é como jogar na lotaria. O animal nunca sabe se na próxima tentativa lhe vai sair o jackpot ou não. O jackpot pode ser uma grande quantidade de recompensas/snacks, ou brincadeiras sem fim, ou uma dose extra de mimos e festinhas – mas vai seguramente ser algo que o cão gosta muito. O jackpot é um conceito importante para manter o animal interessado no *clicker*. Deve usá-lo com moderação, até um limite de aproximadamente 30 *clicks*.

COMO FUNCIONA

O seu cão interpreta um “click” como significando “eu gosto do que estás a fazer neste momento”. O exercício termina e o animal recebe uma recompensa.

Inicialmente, como é de esperar, o patudo precisa de aprender o significado do *click*. Para tal é necessário que use pequenas recompensas/snacks (não precisam de ser maiores do que o tamanho duma ervilha), o *Target Stick* e o seu companheiro de quatro patas.

Para a primeira sessão de treino deve escolher um sítio sossegado, de preferência num espaço interior. Comece por usar o *clicker* dentro do bolso ou tenha-o na mão e embrulhe uma toalha à volta da mão, de forma a evitar que o cão se assuste ao ouvir o *clicker* pela primeira vez.

1.º exercício: recomendamos que use o *Target Stick* recolhido numa fase inicial. Pressione o *clicker* uma vez, pegue num snack e dê-o ao seu companheiro. Repita este exercício cerca de 15 a 20 minutos. Não fale. Se o cão ladrar ou saltar, ignore o comportamento. Se o animal tentar roubar-lhe snacks, evite que isso aconteça. Este exercício deve ser repetido no dia seguinte novamente. Nesta fase o animal já deverá ter aprendido que a cada *click* corresponde um snack. Deve dar sempre o snack na posição que quer ensinar ao cão como, por exemplo, deitado, se está a ensinar o animal a rastejar. O som do *clicker* deixa de ser um ruído insignificante para passar a ser um ruído associado a uma recompensa.

Esta sequência aplica-se em qualquer situação: “click”, pegar no snack, dar o snack ao animal. Nunca use o *clicker* para chamar a atenção do animal ou para o chamar o cão para junto de si.

O animal deve aprender agora que ele próprio pode produzir o *click* através do seu comportamento. **Ele vai aprender a prestar atenção a ações que agradam ao dono/treinador.**

Quando o cão já conhecer bem o *clicker*, estará pronto para aprender a seguir o *Target Stick*.

Tal como acontece com todos os exercícios, quando o animal toca na bola que se encontra na extremidade do *Target Stick*, o dono/treinador deve pressionar o *clicker* e o cão recebe a recompensa.



INÍCIO DO TREINO

Não deve praticar por mais de 3 minutos seguidos e apenas uma vez por dia; também deve evitar praticar após o animal ter comido. Um comedouro cheio em vez dum snack pode ser o jackpot depois do último *click* no final do treino.

Agora use o *Target Stick* expandido e, dependendo do tamanho do seu companheiro de quatro patas, mexa a vareta na direção do nariz do animal e clique, se ele mostrar interesse na extremidade com a bola. Nesta fase, é indiferente se o cão está sentado ou em pé. Deve repetir este exercício várias vezes.

No passo seguinte, faça *click* apenas quando o animal tocar com o nariz na bola.

Quando o patudo perceber esta sequência pode afastar o *Target Stick* alguns centímetros e o animal deve aproximar-se e tocar na bola por iniciativa própria. Logo que o cão complete este passo várias vezes, pode ensinar-lhe alguns truques ou passar à fase seguinte do treino.

A ORDEM

O seu animal de estimação tem de dominar um exercício antes de lhe dar um nome. Até agora o cão aprendeu a tocar no *Target Stick*. Quando tiver a certeza que o animal compreendeu este exercício, pode aumentar o nível de distrações. Pode experimentar praticar no jardim, em vez de treinar num espaço interior, depois pode experimentar durante um passeio no parque e, por fim, experimente com outros cães por perto. **IMPORTANTE:** se as distrações forem em excesso e o cão regrediu no exercício, deve voltar a treinar num ambiente um pouco mais calmo. Logo que o exercício seja efetuado corretamente com bastantes distrações, pode avançar para a fase seguinte.

Quando o seu patudo conseguir repetir o comportamento desejado num ambiente com muitas distrações e reforço variável, está na altura de dar um nome ao exercício. Desse modo, estará a dizer ao cão o nome daquilo que ele tem andado a treinar. Na próxima vez que o animal toque o *Target Stick*, diga a ordem (pode ser “toca”), depois pressione o *clicker* e dê o snack. Escusado será dizer que também esta fase do exercício tem de ser praticada várias vezes até o cão associar a palavra ao exercício. **Mais tarde também será possível fazer o mesmo sem snacks.**

Após ter praticado consistentemente a ordem, já não precisará de usar o *clicker* para este exercício. Passará a ser suficiente o uso do comando para despoletar o comportamento desejado no animal – sem *clicker* e sem snacks. Se mais tarde voltar a usar o *clicker* neste exercício, não se esqueça que depois de cada *click* tem de se seguir uma recompensa.

1. JUNTO

Prepare o seu cão para um treino com o *Target Stick*, para que ele perceba que quer treinar com ele e com o *Target Stick* novamente.



Posicione o cão no lado onde quer que ele caminhe a seu lado. O primeiro passo é afastar lentamente o *Target Stick* do animal. Quando ele seguir a vareta e lhe tocar na extremidade com o nariz, o dono/treinador faz *click*. Repita este exercício várias vezes.

Agora dê um pequeno passo em frente e deixe o cão seguir o *Target Stick*. Quando lhe tocar na extremidade, o dono/treinador faz *click*.

Se o animal não seguir a vareta, recue uma fase até ao exercício anterior e repita-o algumas vezes.

O cão deve agora estar pronto para seguir o *Target Stick* durante alguns metros ao seu lado. Logo que o patudo tenha entendido este exercício, pode incluir a palavra de ordem “junto”.

Nesta fase deve reduzir gradualmente o *Target Stick*, de cada vez que repete o exercício anterior, até já não precisar de usar a vareta.

2. DEITA

Prepare o seu cão para um treino com o *Target Stick*, tal como no passo anterior. Desta vez, expanda o *Target Stick* para poder ficar de pé.



Coloque o *Target Stick* com a ponta virada para o chão para que o cão tenha de baixar a cabeça. Repita este exercício várias vezes e vá baixando cada vez mais a vareta até tocar no chão.



Faça *click* apenas quando o cão tocar com o nariz na extremidade da vareta.

Repita este exercício várias vezes até poder colocar o *Target Stick* horizontalmente, no chão.

Com alguns animais acontece eles já se deitarem nesta fase. Se tal não acontecer, deve puxar o *Target Stick* para si, para que o cão siga a vareta e, conseqüentemente, acabe por ficar deitado.



Quando o cão entender a sequência e tiver repetido o exercício corretamente várias vezes, já pode incluir o comando “deita”. Não se esqueça de usar o comando apenas quando o animal está a fazer o exercício.

3. “SLALOM NAS PERNAS”

Posicione o seu cão à sua esquerda ou à sua direita, ao lado da sua perna e segure o *Target Stick* na mão.

Passo 1: neste passo o cão tem de aprender a tocar no *Target Stick* desde uma posição de base. Para isso, segure a vareta à frente do seu corpo na direção do nariz do animal. Use o *clicker* sempre que o cão tocar na bola e repita o exercício algumas vezes.

Passo 2: coloque a perna que não está ao lado do cão um passo à frente e repita o passo 1 algumas vezes. A extremidade da vareta deve estar a apontar ligeiramente para a base do intervalo entre as suas pernas. Dê ao cão a recompensa sempre na posição de base na qual começou o exercício.

Passo 3: presumindo que o seu cão está novamente ao seu lado, mova o *Target Stick* por trás da sua perna, da direita ou da esquerda, de modo que a extremidade volte à mesma posição onde estava no passo 2.

Passo 4: agora mova a extremidade da vareta pouco a pouco por trás da sua perna de forma a que o cão dê a volta à sua perna. Neste passo é importante que o exercício termine apenas quando o *Target Stick* estiver à frente da sua perna que estiver avançada. Assim mostra ao animal que o exercício não está concluído só por ter passado por entre as pernas do dono/treinador.



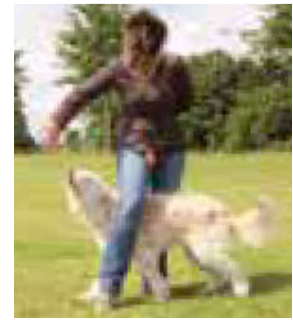
Passo 1



Passo 2



Passo 3



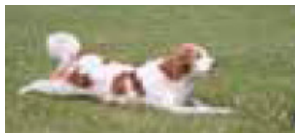
Passo 4

Seguidamente, treine este exercício com o outro lado. Quando o cão tiver entendido a sequência de ambos os lados separadamente, poderá praticá-los em conjunto.

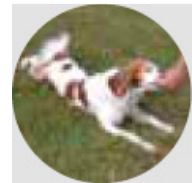
4. RASTEJA

Só deve praticar este exercício em cima duma carpete ou duma base igualmente macia. Assim protege as articulações do cão, dá-lhe mais aderência e evita que escorregue.

Faça com que o cão se deite ou dê-lhe o comando “deita” do exercício 2 anterior. Segure a extremidade do *Target Stick* na direção do animal. Use o *clicker* quando o cão tocar na extremidade enquanto estiver deitado.



Se o cão se levantar, dê-lhe uma nova oportunidade e volte a repetir o comando “deita”. Depois segure a ponta da vareta mais perto do nariz do animal. Só deve dar a recompensa ao cão depois do *click* se ele se mantiver deitado.



Quando o cão entender este passo, pode segurar o *Target Stick* um pouco mais afastado para que o cão tenha de se esticar até alcançar a extremidade. Seguidamente, pode afastar a vareta cada vez mais para estimular o cão a rastejar atrás dela, até conseguir tocar na extremidade.

RESUMO DOS PASSOS DE TREINO

Aqui fica um resumo dos passos para praticar o comportamento desejado com o seu animal de estimação e com o *clicker*:

1. Pense no que quer que o seu cão aprenda
2. Divida o exercício em fases curtas e individuais
3. Só deve praticar uma fase em cada unidade de treinos

4. Não se esqueça de incluir o jackpot de vez em quando
5. O treino deve ser sempre lúdico
6. Pratique gradualmente com mais distrações
7. Utilize formas de reforço variadas
8. Inclua o comando/a ordem que o animal deve associar ao movimento

Desejamos-lhe a si e ao seu animal de companhia muito êxito e diversão na prática destes exercícios. Tenha em conta que é necessário estabelecer metas de curto alcance até chegar ao objetivo final. Assim, o seu patudo treina de forma lúdica e reforçam-se os laços entre cão e dono/treinador.

TARGET STICK:

- com botão de *clicker*
- treino eficaz com sinal sonoro
- retrátil entre 14-65 cm
- com bola inofensiva para o nariz dos animais
- sem restrições de idade – adequado para cachorros e cães adultos
- clipe para prender ao cinto com cordão de nylon
- solta-se facilmente ao retirar o clipe
- adequado para cães, gatos, coelhos e pássaros
- inclui instruções com dicas e truques para treino ideal

A fim de obter resultados ideais no treino, é fundamental que faça a utilização correta do *clicker*.

O treino do seu animal de estimação tem por base os princípios seguintes:

- os animais respondem mais a sons e sinais acústicos do que à fala
- os animais aprendem mais facilmente se os sons e sinais acústicos forem consistentes
- dar uma recompensa ao animal após efetuar o comportamento correto é um método de treino mais adequado do que punir o animal por comportamento indesejado
- a ausência de reforço positivo é, por si só, a forma de punição mais severa para o animal.



Art.-Nr. 2282

TRIXIE Heimtierbedarf
Industriestr. 32 · 24963 Tarp
GERMANY · www.trixie.de